

Κάλεσμα

για συμμετοχή στη Μονάδα Αριστείας Ανοιχτού Λογισμικού

στο

Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο

Θεσσαλονίκης

Η Μονάδα Αριστείας Ανοιχτού Λογισμικού του **Αριστοτέλειου Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης** σε συνεργασία με τον **Οργανισμό Ανοιχτών Τεχνολογιών (ΕΕΛΛΑΚ)** καλεί όσα μέλη της Ακαδημαϊκής - Ερευνητικής κοινότητας ενδιαφέρονται για τις ανοιχτές τεχνολογίες και επιθυμούν να συμβάλλουν έμπρακτα στη χρήση και διάδοση τους στην εκπαιδευτική-ερευνητική διαδικασία **[να συμπληρώσουν αυτή την φόρμα.](#)**

Η Μονάδα θα επεξεργαστεί και θα προτείνει την υιοθέτηση του ανοιχτού λογισμικού στην εκπαιδευτική διαδικασία στην διάδοση και αξιοποίηση των έργων ανοιχτού λογισμικού και τεχνολογιών που αναπτύσσονται και χρησιμοποιούνται από εργαστήρια και ερευνητικές ομάδες του ΑΠΘ και θα προτείνει λύσεις για την περαιτέρω προώθηση και υιοθέτηση ανοιχτού λογισμικού στο ΑΠΘ.

Πιο συγκεκριμένα όσα μέλη της Ακαδημαϊκής-Ερευνητικής ενδιαφέρονται μπορούν να συμμετέχουν στην επεξεργασία προτάσεων, στις παρακάτω πέντε θεματικές ενότητες:

1. Ανοιχτό Λογισμικό, Ανοιχτές Τεχνολογίες και Ανοιχτά Πρότυπα (Οι δικτυακοί τόποι που παρουσιάζονται οι σχετικές δράσεις: open-source.gr, openstandards.ellak.gr, edu.ellak.gr, oer.ellak.gr, mycontent.ellak.gr/, creativecommons.ellak.gr/). Στόχος αυτής της θεματικής είναι η καταγραφή λύσεων και εφαρμογών ανοιχτού λογισμικού και τεχνολογιών, και η συμμετοχή των μελών της στο σχεδιασμό και υλοποίηση δράσεων με σκοπό την προώθηση και ανάπτυξη του Ανοιχτού και Ελεύθερου λογισμικού των Ανοιχτών Τεχνολογιών και των Ανοιχτών προτύπων στην εκπαιδευτική-ερευνητική διαδικασία.

2. Ανοιχτή Διακυβέρνηση και Ανοιχτά Δεδομένα (opengov.ellak.gr, opendata.ellak.gr, odi.ellak.gr/, obs.ellak.gr/). Στόχος αυτής της θεματικής είναι ο σχεδιασμός και η υλοποίηση δράσεων με σκοπό την προώθηση και ανάπτυξη του θεσμικού πλαισίου, των στόχων και της στρατηγικής για την Ανοιχτή Διακυβέρνηση και τα Ανοιχτά δεδομένα στην Ελλάδα.

3. Ανοιχτός Σχεδιασμός (Open Design), Ανοιχτό Υλισμικό (Open Hardware) (opendesign.ellak.gr/, openhardware.ellak.gr, openwifi.ellak.gr). Στόχος αυτής της θεματικής είναι ο σχεδιασμός και η υλοποίηση δράσεων με σκοπό την προώθηση και ανάπτυξη του Ανοιχτού υλικού(hardware) και του Ανοιχτού Σχεδιασμού(Open Design) στην Ελλάδα.

4. Ασφάλεια Πληροφοριακών Συστημάτων και Προστασία Προσωπικών Δεδομένων (privacy.ellak.gr, egal.ellak.gr/). Στόχος αυτής της θεματικής είναι ο σχεδιασμός και η υλοποίηση δράσεων με σκοπό την προστασία και την ασφάλεια συστημάτων και προσωπικών δεδομένων με τη χρήση ανοιχτών τεχνολογιών.

5. Καινοτομία και Επιχειρηματικότητα (openbusiness.ellak.gr, smartcities.ellak.gr/). Στόχος αυτής της θεματικής είναι ο σχεδιασμός και η υλοποίηση δράσεων για προώθηση της καινοτομίας και της επιχειρηματικότητας μέσα από την υιοθέτηση ανοιχτών προτύπων, ανοιχτών τεχνολογιών ανοιχτών διαδικασιών, ελεύθερου λογισμικού και ανοιχτών δεδομένων.

Ήδη ο Οργανισμός Ανοιχτών Τεχνολογιών συνεργάζεται στενά με τα ιδρύματα μέλη του, για την υλοποίηση δράσεων όπως η [καταγραφή των ανοιχτών λογισμικών](#), το [GSOC](#), η [FOSSCOMM](#), τα [Open Labs](#), το [MoodleMoot](#), ο [Πανελλήνιος Διαγωνισμός Ρομποτικής Ανοιχτών Τεχνολογιών](#) καθώς και οι [προτάσεις πολιτικής που επεξεργαζόμαστε](#).

Πιο συγκεκριμένα τα **OpenLabs** (opendesign.ellak.gr/2017/12/21/open-lab/) είναι μια δράση της ΕΕΛΛΑΚ και των μελών της για να οργανωθεί και να αναπτυχθεί σε συνεργασία με Περιφέρειες, Δήμους και τα μέλη της ΕΕΛΛΑΚ ένας πρότυπος διαθεματικός χώρος ([Maker Space](#)) στους Δήμους που θα απευθύνεται σε όλους όπως, κοινότητες εθελοντών, εκπαιδευτική κοινότητα αλλά και σε φορείς που ασχολούνται με ανοιχτές τεχνολογίες και πρακτικές. Ήδη ο Οργανισμός Ανοιχτών Τεχνολογιών έχει έρθει σε επαφή με 20 μεγάλους Δήμους και σε συνεργασία με τα ακαδημαϊκά-

ερευνητικά ιδρύματα και τους φορείς της τοπικής αυτοδιοίκησης επεξεργαζόμαστε το επιχειρησιακό σχέδιο για κάθε Open Lab.

Ο **Διαγωνισμός Ρομποτικής Ανοιχτών Τεχνολογιών** (robotics.ellak.gr/) είναι μια δράση που απευθύνεται σε ομάδες από σχολεία της Πρωτοβάθμιας και της Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης, και σχεδιάζεται με συνεργασία μελών της εκπαιδευτικής Κοινότητας από τη Δευτεροβάθμια και την Τριτοβάθμια εκπαίδευση. Ο διαγωνισμός αφορά στη δημιουργία έργων (τεχνουργημάτων) με τη χρήση ανοιχτών τεχνολογιών υλικού και λογισμικού ([Open Design](#), [Open Software](#) & [Open Hardware](#)), και την παραγωγή αντίστοιχων ανοιχτών εκπαιδευτικών πόρων. Η θεματολογία μπορεί να περιλαμβάνει έργα αυτοματισμού, φωτισμού-ήχου, αισθητήρων-περιβάλλοντος, έξυπνα αντικείμενα, διατάξεις έγκαιρης ειδοποίησης, αυτόνομα οχήματα, κατασκευές που φοριούνται (wearables), εφαρμογές ψυχαγωγίας, υγείας-ευεξίας, εξοπλισμό εργαστηρίων, έργα εκπαιδευτικών χρήσεων και εκπαιδευτικών εφαρμογών και εφαρμογές IoT (π.χ. <https://robotics.ellak.gr/>, [Open source robotics](#), [openrobothardware](#), κλπ).